

Aides pour les propriétaires bailleurs

	Plafond de travaux max	Aides Anah		Aubenas	Prime « Habiter mieux »	Niveau de perf énergétique exigé après travaux
		Loyer conv. social	Loyer intermédiaire	Loyer conv. social (+ intermédiaire si mixité)		
Travaux lourds	1 000 € HT/m ² plafonné à 80 000 €	35 %	20 %	20 % plafonné à 60 000 € (uniquement secteurs prioritaires)	1 600 € si gain énergétique sup à 35 %	Etiquette C
Réhab d'un logt dégradé	750 € HT/m ² plafonné à 80 000 €	25 %	15 %			Etiquette D
Sécurité et salubrité		35 %	20 %			
Amélio de la perf énergétique		25 %	15 %	15 % plafonné à 40 000 € (uniquement secteurs prioritaires)		
Travaux suite à la procédure sanitaire						

Aides pour les propriétaires occupants (uniquement pour secteurs prioritaires)

	Plafond de travaux max HT	Aides Anah		Aides Aubenas + CCPAV Accédants à la propriété		
		Très modestes	Modestes	Très modestes	Modestes	Accession aidée (plafond PSLA)
Travaux lourds	50 000 €	50 %	50 %	5 % plafonné à 30 000 euros de travaux		40 %, plafonné à 30 000 € de travaux
Sécurité et salubrité	20 000 €	50 %	50 %			
Autonomie et adaptation	20 000 €	50 %	35 %	10 %, montant travaux compris entre 5 000 et 15 000 €		
Economie énergie FART	20 000 €	50 % et 2 000 € max	35 % et 1 600 € max	Prime de 500 € si gain compris entre 25 et 50 % Prime de 1 500 € si gain sup à 50%		

Plafonds de ressources des propriétaires occupants

Nb de pers du ménage	Ménages aux ressources très modestes	Ménages aux ressources modestes	Ménages en accession aidée dans l'ancien (plafond PSLA)
1	14 308	18 342	23 792
2	20 925	26 826	31 727
3	25 166	32 260	36 699
4	29 400	37 690	40 666
5	330652	43 141	44 621
Par pers supp	+ 4 241	+ 5 434	Pas de changement

Nota : «revenus fiscaux de référence» indiqués sur votre feuille d'impôts. Pour une demande d'aide déposée en 2016, il faut prendre en compte le revenu fiscal de l'année 2014 (voir l'avis d'impôt adressé en 2015).

Loyers maîtrisés pour les propriétaires bailleurs

Loyer « social »	5.40 euros/m ²
Loyer « intermédiaire »	8.75 euros/m ²